

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Mart

Joueur: bibi

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Osag

Métier: Sire du Temple

Description: swagg

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 2

Idéal: 4

### Avantages

Fort

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

6

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Hache de bataille

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/7 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 11/8 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 9/6 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 10/7 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Combat Arts section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

kéké



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Fanatique**



## Travers



**Passion :** 4

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 4

**Doute :** 2

**Culpabilité :** 4



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : arf

