

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Mart**

Joueur: **bibi**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Osag**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: **swagg**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **4**

### Avantages

**Fort**

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●OOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●OO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●OO+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●OOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●OOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





# Armes

Hache de bataille dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 11/8 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 9/6 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/7 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de mailles (3)  
 Pavois du temple (1)



# Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 17 / 17



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000

Flux végétal  
 00000 00000 00000

Flux organique  
 00000 00000 00000

Flux fossile  
 00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

kéké

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : **Combatif**

Défaut : **Fanatique**

## Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : arf

