

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Halmielle**

Joueur: **Clémence**

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Continent**

Métier: **Chasseur**

Description: grande, mince, belle, intelligente et sûre d'elle. A des yeux couleur or

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Belle

Ouïe fine

Rapide

Nez fin

Désavantages

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore 6

Disc: Pistage 6

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/6 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 9/9 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 3/3 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 6/6 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)

Cotte de mailles (3)

Cuirasse continentale (3)

Armure de plaques (4)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Elle est née dans un petit village et vivait avec son aînée, son cadet, son jumeau et ses parents, mais le jour de ses trois ans, son village se fait attaqué. Halmiella fut recueillie et élevée.



Défaut : Rebelle

Culpabilité: 1

Faits marquants : Lors de l'attaque de son village, elle a vu ses parents mourir sous ses yeux, et son jumeau transpercé, elle ne sait pas ce qu'il est devenu, mais elle a toujours l'espoir de le revoir vivant.

