

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Halmielle**

Joueur: **Clémence**

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Continent**

Métier: **Chasseur**

Description: grande, mince, belle, intelligente et sûre d'elle. A des yeux couleur or

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Belle

Ouïe fine

Rapide

Nez fin

Désavantages

Phobie

Traumatisme *x2*

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore **6**

Disc: Pistage **6**

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/6 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 9/9 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 3/3 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 6/6 Def : 8 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

- Cotte de cuir (1)
- Cotte de mailles (3)
- Cuirasse continentale (3)
- Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Elle est née dans un petit village et vivait avec son aînée, son cadet, son jumeau et ses parents, mais le jour de ses trois ans, son village se fait attaqué. Halmielle fut recueilli et élevée.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

Défaut : Rebelle

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants : Lors de l'attaque de son village, elle a vu ses parents mourir sous ses yeux, et son jumeau transpercé, elle ne sait pas ce qu'il est devenu, mais elle a toujours l'espoir de le revoir vivant.

