

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Nom prenom**

Joueur : **Gilles**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Continent**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Texte**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **2**

### Avantages

Beau

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Traumatisme

Aqueusie x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **6**

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Glaive continental dom: 2  
 Épée longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/7 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 14/9 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 10/5 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 12/7 Def: 9 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cuirasse continentale (3)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 11 / 11



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique - Violence

Texte

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Austère

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 100

Faits marquants : Texte

---

---

---

---

---

---