

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Enora

Joueur : Massave

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : _____

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 1

Ideal : 3

Avantages

Force

Intuitive

Lettree

Désavantages

Ennemi

Lente d'esprit

Malchanceuse

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Méditation 6

Savoirs demorthèn 6

Occultisme

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Équitation 6

Disc : Signes (Varigal) 6



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/8 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 12/10 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 8/6 Def : 16 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 10/8 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :




Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

Tente - Couverture _____
 Briquet - 2 Torches - Carte Région _____
 Grappin - _____
 2 Collets - Canne et Hameçons _____
 3 onguents - sac herboriste _____
 Outre 3L - Couverts - Casserole _____
 Nécessaire Couture - Calepin _____
 Nécessaire Écriture - 1 craie _____

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

Cheval de Guerre

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

-  Flèches de pierres
-  Médecine
-  Mur de Flammes
-  Purification de la terre
-  Perception
-  _____

Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Imprudence

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 18 Total : 573

Faits marquants : _____
