

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Enora**

Joueur: **Massave**

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Ideal: **3**

Avantages

Force

Intuitive

Lettree

Désavantages

Ennemi

Lente d'esprit

Malchanceuse

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●OOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie 6

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc: Méditation 6

Savoirs demorthèn 6

Oranisme

●OOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●OOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal) 6

Disc: Équitation 6

Disc: Signes (Varigal) 6

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc dom : 2
 Bâton dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/8 Def : 14 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 12/10 Def : 12 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 8/6 Def : 16 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 10/8 Def : 12 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

Tente - Couverture
 Briquet - 2 Torches - Carte Région
 Grappin -
 2 Collets - Canne et Hameçons
 3 onguents - sac herboriste
 Outre 3L - Couverts - Casserole
 Nécessaire Couture - Calepin
 Nécessaire Écriture - 1 craie

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

Cheval de Guerre

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources







○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :

 Flèches de pierres
 Médecine
 Mur de Flammes
 Purification de la terre
 Perception


Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Imprudente

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 18 Total : 573

Faits marquants :

