

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Enora**

Joueur: **Massave**

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Idéal: **3**

### Avantages

Force

Intuitive

Lettree

### Désavantages

Ennemi

Lente d'esprit

Malchanceuse

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●OOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie **6**

Disc: Médecine traditionnelle **6**

Disc: Méditation **6**

Savoirs demorthèn **6**

### Occultisme

●OOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●OOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal) **6**

Disc: Équitation **6**

Disc: Signes (Varigal) **6**



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/8 Def : 14 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/10 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/6 Def : 16 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/8 Def : 12 Rap : 11  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

## Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## ⊕ Équipement

Tente - Couverture  
 Briquet - 2 Torches - Carte Région  
 Grappin -  
 2 Collets - Canne et Hameçons  
 3 onguents - sac herboriste  
 Outre 3L - Couverts - Casserole  
 Nécessaire Couture - Calepin  
 Nécessaire Écriture - 1 craie

## ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

Cheval de Guerre

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources







○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 11 / 11




### Ogham :


 Flèches de pierres  
 Médecine  
 Mur de Flammes  
 Purification de la terre  
 Perception  


## Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Imprudente*

## Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 18 Total : 573

Faits marquants :

