

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Eskil R.**

Joueur : **Luc**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tarish**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Noblesse déchue, trauma, peur, perte d'idéaux, vengeance courte, recherche d'indépendance, ennui**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue x2

Rapide

Chanceux

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Fragile

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●OOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att : 5/12 Def : 10 Rap : 8
- ⊗ Offensive
Att : 7/14 Def : 8 Rap : 8
- ⊗ Défensive
Att : 3/10 Def : 12 Rap : 8
- ⊗ Rapide
Att : 5/12 Def : 8 Rap : 10
- ⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊗ Équipement

A remplir //Luc

⊗ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊗ Miracles majeurs :

⊗ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

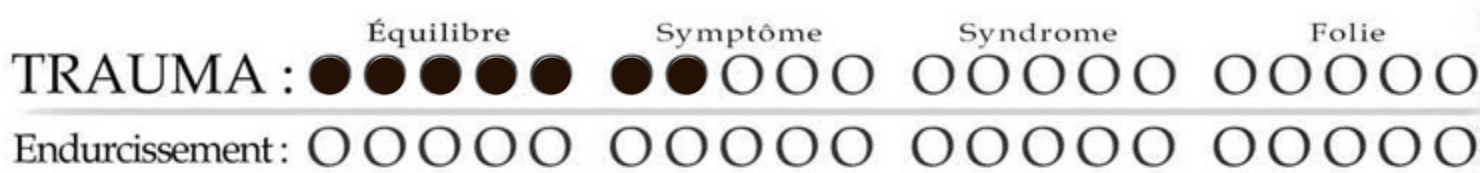
Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Rumeur - Amour tragique - Violence

A remplir // Luc

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6



Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Capricieux

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Noblesse déchue, trauma, peur, perte d'idéaux, vengeance courte, recherche d'indépendance, ennui. Dans l'ordre.

