

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Martain

Joueur : M

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Grand, fort, charismatique mais laid. Nombreuses cicatrices, l'une d'elle au visage lac[]re son on

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Charismatique

Endurant

Fort

Leste

Désavantages

Dépendance

Laid

Mal entendant

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc : Armes d'hast

6

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

Arme d'hast dom : 3

Lance longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/9 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 12/10 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 10/8 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 11/9 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Il est issu d'une famille noble et a, depuis sa tendre enfance, désiré devenir chevalier. Quand sa famille a perdu l'argent qu'elle possédait à cause d'une épidémie, il est devenu chevalier errant, mettant ses armes à la cause d'autres nobles dans le besoin.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Une épidémie a décimé la moitié de sa ville d'origine et sa famille noble a fait faillite. (ils ont été surtaxés et leur caravane de marchandise a été attaqué par des bandits.) Il a survécu à une attaque de féond, mais il en ressorti marqué : la cicatrice qui couture son visage l'a rendu laid et mal entendant de l'oreille droite.

