

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Martain**

Joueur: **M**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description: Grand, fort, charismatique mais laid. Nombreuses cicatrices, l'une d'elle au visage lac[]re son o

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **4**

Avantages

Charismatique

Endurant

Fort

Leste

Désavantages

Dépendance

Laid

Mal entendant

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées 6

Disc: Armes d'hast 6

Disc:

Discretion

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●OOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●OOO+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●OOO+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●O+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Épée longue droite Osag dom : 3

Arme d'hast dom : 3

Lance longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/9 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 12/10 Def : 10 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 10/8 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 11/9 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Il est issu d'une famille noble et a, depuis sa tendre enfance, désiré devenir chevalier. Quand sa famille a perdu l'argent qu'elle possédait à cause d'une épidémie, il est devenu chevalier errant, mettant ses armes à la cause d'autres nobles dans le besoin.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Une épidémie a décimé la moitié de sa ville d'origine et sa famille noble a fait faillite. (ils ont été surtaxés et leur caravane de marchandise a été attaqué par des bandits.) Il a survécu à une attaque de féond, mais il en ressorti marqué : la cicatrice qui couture son visage l'a rendu laid et mal entendant de l'oreille droite.

