Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Martain **Joueur :** M

Sexe : H **Âge :** 35 **Peuple :** Tri-Kazel **Métier :** Chevalier

Description : Grand, fort, charismatique mais laid. Nombreuses cicatrices, l'une d'elle au visage lac□re son o

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Charismatique

Endurant

Fort

Leste

Désavantages

Dépendance

Laid

Mal entendant

Traumatisme

État de santé

Bon		0 0 0 0 0
Moyen	-1	0 0 0 0 0
Grave	-2	0 0 0 0
Critique	-3	0 0 0 0
Agonie		0

Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
0 0 0 0 0 + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● ● 0 0 0 + (RAI : 3)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)
Bonus : +1 Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● ● ● ● + (COMB : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc : Épées 6
Disc : Armes d'hast 6
Disc :

Milieu Naturel
● 0 0 0 0 + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
0 0 0 0 0 + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
● 0 0 0 0 + (EMP : 2)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
0 0 0 0 0 + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● ● 0 0 0 + (COMB : 5)
Bonus : +3 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
● ● ● 0 0 + (COMB : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
● ● 0 0 0 + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
0 0 0 0 0 + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
● ● 0 0 0 + (EMP : 2)
Bonus : +1 Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
● ● ● ● 0 + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Épée longue droite Osag	dom :	3
Arme d'hast	dom :	3
Lance longue	dom :	3
	dom :	
	dom :	

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 11/9 Def : 11 Rap : 7

Offensive
Att : 12/10 Def : 10 Rap : 7

Défensive
Att : 10/8 Def : 12 Rap : 7

Rapide
Att : 11/9 Def : 10 Rap : 8

Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Équipement

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8

Ogham :

Exaltation

Score : 12 / 12

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain
Classe sociale : Noblesse
Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Il est issu d'une famille noble et a, depuis sa tendre enfance, désiré devenir chevalier. Quand sa famille a perdu l'argent qu'elle possédait à cause d'une épidémie, il est devenu chevalier errant, mettant ses armes à la cause d'autres nobles dans le besoin.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●OOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Paranoïa
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 6 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Discipliné
Défaut : Fier

Travers

Passion :	5
Subversion :	1
Émotivité :	2
Doute :	3
Culpabilité :	4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Une épidémie a décimé la moitié de sa ville d'origine et sa famille noble a fait faillite. (ils ont été surtaxés et leur caravane de marchandise a été attaqué par des bandits.) Il a survécu à une attaque de féond, mais il en ressorti marqué : la cicatrice qui couture son visage l'a rendu laid et mal entendant de l'oreille droite.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org