feuille de personnage

Nom: Exmerich Godwin

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Description:

Joueur: Chris

Métier: Sigire

图 Voies 图图

Combativité: 3

Empathie:

Créativité:

Raison: 5

Idéal: 4

Avantages 🕲

Lettré

Désavantages Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

(Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

(Magience

00000+(RAI: 5) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc: @ Perception

000+(RAI:5)Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc: @ Représentation

Malus:

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Combat au C.

+(COMB:3)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Milieu Naturel & Prière

00000+(EMP: 2)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

+(IDE: 4)Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Science

00000+(RAI: 5) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

(9 Discrétion

00000+(EMP: 2) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Mys. Demorthen

00000 + (EMP: 2)Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Prouesses

● O O O O + (COMB: 3) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Erudition

0 + (RAI:5)

Bonus: Malus: Disc: Doctrine du Temple

Disc: Disc:

@ Occultisme

Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc:

Disc:

@ Relation

 \bullet OOOO+(EMP:2) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

Épée courte dom: 2

Épée longue dom: 3

dom:

dom:

Potentiel:

Attitudes de combat

(Standard Att: 8/3 Def: 12 Rap: 5

(Offensive Att: 9/4 Def: 11 Rap: 5

(Défensive Att: 7/2 Def: 13 Rap: 5

@ Rapide Att: 8/3 Def: 11 Rap: 6

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 13 Rap: 5 Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de mailles (3)



Equipement

Sac de couchage

Tente une place

Briquet à silex

Lampe à huile

10 mètres de corde

Cape en laine

Rations x5

Plume

Encre noire

Papier x10



Artefact

28dB

Arts de combat

Combaz à 2 armes

Exaltation

Score: 12 / 12



Miracles majeurs:





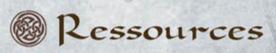


Braise





Objets précieux



00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000







Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale: Noblesse Revers: Adversaire

Alors qu'il est apprenti, son mentor et lui enquêtent sur une affaire d'hérésies. De nombreux éléments surnaturels apparaissent au fil de l'investigation, et en recoupant les indices avec des connaissances occultes, ils identifient une créature surnaturelle capable de posséder les corps pour les amener à commettre des actes haineux. Celui qui la tue est immédiatement possédé à son tour. Au terme d'une longue traque, ils acculent la créature, mais le mentor d'Eymerich est possédé. Le jeune sigire le tue dans un acte de bravoure qui devait également mettre fin à sa propre vie. Mais à sa grande surprise, Eymerich survit...



Santé mentale

Résistance mentale: 9

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Paranoï a

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 9 Instinct: 4 Orientation: Rationnelle

Traits de caractère : Qualizé : Incorruptible

Défaut : Aust Dre

D Travers @

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 4

Points d'Expérience: Reste: 5 Total: 100

Faits marquants: *Rencontre avec l'occulte *Trauma des tentatives de possession *Meurtre de son mentor