

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Eymerich Godwin**

Joueur: **Chris**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Sigire**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **4**

Avantages

Lettré

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Doctrine du Temple **6**

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 9/4 Def : 11 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 7/2 Def : 13 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 8/3 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

Sac de couchage 28dB
 Tente une place
 Briquet à silex
 Lampe à huile
 10 mètres de corde
 Cape en laine
 Rations x5
 Plume
 Encre noire
 Papier x10

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Alors qu'il est apprenti, son mentor et lui enquêtent sur une affaire d'hérésies. De nombreux éléments surnaturels apparaissent au fil de l'investigation, et en recoupant les indices avec des connaissances occultes, ils identifient une créature surnaturelle capable de posséder les corps pour les amener à commettre des actes haineux. Celui qui la tue est immédiatement possédé à son tour. Au terme d'une longue traque, ils acculent la créature, mais le mentor d'Eymerich est possédé. Le jeune sigire le tue dans un acte de bravoure qui devait également mettre fin à sa propre vie. Mais à sa grande surprise, Eymerich survit...

Santé mentale

Résistance mentale : 9

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●● | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Austère

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : *Rencontre avec l'occulte *Trauma des tentatives de possession *Meurtre de son mentor

