

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Béofor** fils de **Céroul**

Joueur: **Jan**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: .

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 4

### Avantages

Allié mentor

Chanceux

Instinct de survie

### Désavantages

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 1/1 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 3/3 Def : 11 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : -1/-1 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 1/1 Def : 11 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 13 / 13




## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Rumeur - Chance

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Bavard

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

