

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vif**

Joueur : **Clément**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Cherche l'aventure et le combat.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Aisance financière **3**

Fort **x2**

Désavantages

Esprit faible

Lent desprit **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Arbalètes

6

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 12/12 Def : 9 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 14/14 Def : 7 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 10/10 Def : 11 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 12/12 Def : 7 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence

Issu de parents paysans, il refuse cette vie de labeur et de monotonie et fuit sa terre natal pour devenir mercenaire. N'ayant pas reçu de formation au combat, il se voit forcé d'apprendre en autodidacte et se sert d'armes peu complexe et lourdes : l'arbalète et la hache.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Imprudent

Travers

Passion : 5


Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : A tranché un homme en deux une fois.