

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Vif**

Joueur: **Clément**

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant**

Description: **Cherche l'aventure et le combat.**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Idéal: **4**

Avantages

Aisance financière **3**

Fort **x2**

Désavantages

Esprit faible

Lent desprit **x2**

État de santé

Bon **000000**

Moyen **-1 000000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●0000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: **+2** Malus:

Disc: Haches

6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: **+2** Malus:

Disc: Arbalètes

6

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●0000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arbalète dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 12/12 Def : 9 Rap : 8

Offensive
Att : 14/14 Def : 7 Rap : 8

Défensive
Att : 10/10 Def : 11 Rap : 8

Rapide
Att : 12/12 Def : 7 Rap : 10

Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Armure de plaques (4)



Équipement

Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence

Issu de parents paysans, il refuse cette vie de labeur et de monotonie et fuit sa terre natal pour devenir mercenaire. N'ayant pas reçu de formation au combat, il se voit forcé d'apprendre en autodidacte et se sert d'armes peu complexe et lourdes : l'arbalète et la hache.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Imprudent



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : A tranché un homme en deux une fois.

