

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vif**

Joueur : **Clément**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Cherche l'aventure et le combat.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Aisance financière **3**

Fort **x2**

Désavantages

Esprit faible

Lent desprit **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches **6**

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arbalètes **6**

Disc :

Disc :

Voyage

●●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom: 2
 Hache de bataille dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 12/12 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 14/14 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 10/10 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 12/12 Def: 7 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources







00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

Exaltation



Score: 12 / 12

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence

Issu de parents paysans, il refuse cette vie de labeur et de monotonie et fuit sa terre natal pour devenir mercenaire. N'ayant pas reçu de formation au combat, il se voit forcé d'apprendre en autodidacte et se sert d'armes peu complexe et lourdes : l'arbalète et la hache.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Imprudent

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : A tranché un homme en deux une fois.
