

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nru**

Joueur : **Nru**

Sexe : **F** Âge : **35** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Ouïe fine

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/11 Def : 11 Rap : 10



Offensive

Att : 7/13 Def : 9 Rap : 10



Défensive

Att : 3/9 Def : 13 Rap : 10



Rapide

Att : 5/11 Def : 9 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Sac de voyage

corde

pierre à feu



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ●●○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillarde

Défaut : Distraite



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

