

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Nru** Joueur : **Nru**  
 Sexe : **F** Âge : **35** Peuple : **Osag** Métier : **Chasseur**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**  
 Empathie : **5**  
 Créativité : **3**  
 Raison : **1**  
 Idéal : **1**

### Avantages

Bonne santé  
 Bonne vue  
 Ouïe fine  
 Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi  
 Phobie  
 Timide

### État de santé

|             |       |
|-------------|-------|
| Bon         | 00000 |
| Moyen -1    | 00000 |
| Grave -2    | 00000 |
| Critique -3 | 00000 |
| Agonie 0    | 0     |



Vigueur : **10**  
 Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

OOOOO+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discrétion

●●●●O+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Faune et flore **6**  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●OOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:1)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Arcs **6**  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●●OOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/11 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 7/13 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 3/9 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 5/11 Def : 9 Rap : 12
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Sac de voyage \_\_\_\_\_

corde \_\_\_\_\_

Pierre à feu \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Rindath



Score : 13 / 13

# Ogham :



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



# Flux minéral

00000 00000 00000

# Flux végétal

00000 00000 00000

# Flux organique

00000 00000 00000

# Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●●●     | ●●○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Distraite

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---