

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Nru**

Joueur : **Nru**

Sexe : F Âge : 35 Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Ouïe fine

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/11 Def : 11 Rap : 10

⊕ Offensive

Att : 7/13 Def : 9 Rap : 10

⊕ Défensive

Att : 3/9 Def : 13 Rap : 10

⊕ Rapide

Att : 5/11 Def : 9 Rap : 12

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Sac de voyage

corde

Pierre à feu

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Archerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillarde

Défaut : Distraite

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

