

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **AarMathr**

Joueur : **Chibault (Traic...)**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Guerrier religieux, fanatique**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Esprit solide

Fort

Instinct de survie

Nez fin

### Désavantages

Ennemi

Mal entendant

Maladif

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arme d'hast dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 12/9 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 10/7 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)  
 Pavois du temple (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Cavalerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 15 / 15



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

a attrappé un combo maladif étant petit, en a survécu et est persuadé que sa guérison est d'origine divine, il se voue donc totalement à la religion. Combatif, il se spécialise dans les arts de la guerre. sa dévotion sans faille lui a fait beaucoup d'ennemi. quand il se sent impuissant, il devient frénétique, persuadé que son dieu lui vient en aide. il a développé un très bon odorat, pour compenser sa mauvaise audition, une bataille lui ayant percé un tympan

# Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fanatique

# Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : a survécu à la syphilis et une pneumonie

