

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Manome

Joueur : Clément

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description : Mystérieux

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Leste x2

Ouïe fine

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●○○+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+ (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+ (COMB : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○○+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/5 Def : 15 Rap : 9



Offensive

Att : 9/7 Def : 13 Rap : 9



Défensive

Att : 5/3 Def : 17 Rap : 9



Rapide

Att : 7/5 Def : 13 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Orphelin, survit via le vol et le meurtre, ce qu'il exècre. Fuis la ville qui l'a vue grandir.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Opportuniste



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : A tué un dirigeant important.

