

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nomur**

Joueur : **Billel**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant à distance**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Beau

Bonne vue x2

Chanceux

Désavantages

Esprit faible

Lent desprit

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●0+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●0+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/11 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 7/13 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 3/9 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 5/11 Def : 11 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Dakimakura d'Akiyama Mio

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Archipel des Cendres - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Nomur vivait dans un petit village situé au bord de la mer. La pêche et la chasse était ce qui permettait de vivre à sa famille. C'est donc d'un très jeune âge que Nomur apprit à manier l'arc et chasser. Un jour, Nomur s'aventura bien loin dans la forêt et se perdit. Durant 3 jours, il n'était dépendant que de ses capacités pour survivre. Le 3e jour, un loup d'une taille qu'il n'avait jamais encore vu croisa son chemin. Nomur ne put s'empêcher d'être paralysé en voyant cette bête en face de lui. Alors que le loup se prépara à attaquer, une flèche se planta dans sa patte avant. Lorsqu'il remarqua cela, le jeune garçon regarda dans la direction d'où provenait la flèche, et, à sa plus grande surprise, il vit 5 hommes armés s'approcher. Son père faisait parti de ce groupe. Il était enfin sauvé. Le loup s'en alla...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *A mangé 3 kg de steak une fois*

