

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Vedel**

Joueur: **Marie**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tarish**

Métier: **Barde**

Description:

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Beau

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/7 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 11/9 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 7/5 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 9/7 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

Luth

Vêtement de voyage

Sac et tente de voyage



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000

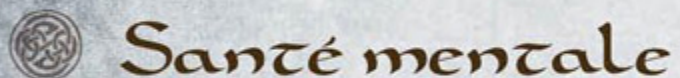






Classe sociale : Paysan

Il a pris en charge sa famille, et a repris le métier d'artiste de rue de son père depuis la mort de ce dernier. Il travaille le plus souvent en tandem avec son jeune frère Irwin, qui s'occupe de faire les poches des badauds pendant ses spectacles. Dans certains villages, il développe des passions jalouses et destructrice qui se finissent souvent très mal, le menant parfois à un comportement obsessionnel et franchement malsain.

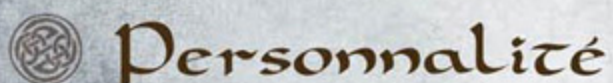


TRAUMA : ●●●●● ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Exaltation

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

Défaut : Immoral



Passion: 4

Subversion: 4

Émotivité: 4

Doute: 2

Culpabilité : 1



**Faits marquants :** Il a pris la décision de tuer son père, et a ordonné à son jeune frère de l'y aider. Malgré quelques râles, le meurtre s'est bien déroulé, et le paternel est mort étouffé en quelques minutes. A une occasion, il s'est bagarré avec des jeunes talkérides pour la faveur d'une demoiselle, et après un combat âpre dans un ravin a réalisé que son adversaire était mort, la tête écorché sur un rocher lors d'une mauvaise chute.

