

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Vedel**

Joueur : **Marie**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

**Beau**

### Désavantages

**Traumatisme x2**

### État de santé

**Bon** 0 0 0 0 0

**Moyen -1** 0 0 0 0 0

**Grave -2** 0 0 0 0

**Critique -3** 0 0 0 0

**Agonie** 0



**Vigueur : 10**

**Survie : 3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 4)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/7 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 11/9 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 7/5 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 9/7 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Luth

Vêtement de voyage

Sac et tente de voyage

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

Il a pris en charge sa famille, et a repris le métier d'artiste de rue de son père depuis la mort de ce dernier. Il travaille le plus souvent en tandem avec son jeune frère Irwin, qui s'occupe de faire les poches des badauds pendant ses spectacles. Dans certains villages, il développe des passions jalouses et destructrice qui se finissent souvent très mal, le menant parfois à un comportement obsessionnel et franchement malsain.



TRAUMA : ●●●●●    ●●○○○    ○○○○○○    ○○○○○○

Aptitude Spé. :



Travers

Culpabilité: 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Il a pris la décision de tuer son père, et a ordonné à son jeune frère de l'y aider. Malgré quelques râles, le meurtre s'est bien déroulé, et le paternel est mort étouffé en quelques minutes. A une occasion, il s'est bagarré avec des jeunes talkérides pour la faveur d'une demoiselle, et après un combat âpre dans un ravin a réalisé que son adversaire était mort, la tête écorché sur un rocher lors d'une mauvaise chute.