

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Wedel**

Joueur: **Marie**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tarish**

Métier: **Barde**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Beau

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/7 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 11/9 Def : 9 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 7/5 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 9/7 Def : 9 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Luth _____
 Vêtement de voyage _____
 Sac et tente de voyage _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Il a pris en charge sa famille, et a repris le métier d'artiste de rue de son père depuis la mort de ce dernier. Il travaille le plus souvent en tandem avec son jeune frère Irwin, qui s'occupe de faire les poches des badauds pendant ses spectacles. Dans certains villages, il développe des passions jalouses et destructrice qui se finissent souvent très mal, le menant parfois à un comportement obsessionnel et franchement malsain.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il a pris la décision de tuer son père, et a ordonné à son jeune frère de l'y aider. Malgré quelques râles, le meurtre s'est bien déroulé, et le paternel est mort étouffé en quelques minutes. A une occasion, il s'est bagarré avec des jeunes talkérides pour la faveur d'une demoiselle, et après un combat âpre dans un ravin a réalisé que son adversaire était mort, la tête écorché sur un rocher lors d'une mauvaise chute.

