

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Ruarc Mac Liath**

Joueur: **Totof**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: **Élancé grand cheveux brins**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **2**

### Avantages

Ouïe fine

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Furtivité **6**

Disc: Vol à la tire **6**

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/6 Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 9/9 Def : 6 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 3/3 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 6/6 Def : 6 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11




## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Fils de noble ruiné par un complot magientiste

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Indiscipliné

## Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Famille accusé de sorcellerie !

