

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Olwenn**

Joueur : **Titi**

Sexe : **F** Âge : **28** Peuple : **Osag**

Métier : **Varigal**

Description : D'une musculature développée, allure assez leste, Olwenn est une adulte aux traits durcis par

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitive

Instinct de survie

Désavantages

Faible

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc court dom : 2
 Bâton dom : 2
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/5 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 7/7 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 3/3 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 5/5 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Dèas - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Pauvreté

Olwenn est née comme tous les autres, dans le village perdu des terres de Dèas où elle grandit. Issue du peuple Osag, elle présenta rapidement une fidélité à toute épreuves aux anciennes traditions et un profond respect des Dieux de la nature. Bien que timide et renfermée sur elle-même, elle est dotée d'une curiosité naturelle et d'une prédisposition aux épreuves physiques. Elle fut remarquée par un Observateur, puis accepta de devenir une apprentie Varigal. Elle fit son bout de chemin, passa l'épreuve avec brio, et en fit son métier. Au cours de ses déplacements, elle apprit et entendit des contes, des légendes, et des histoires sur ce monde hostile qu'elle parcourt sans cesse. Mêlé à ses propres escapades, elle confina tout cela dans un livre qu'elle garde sans cesse avec elle, et qu'elle aime(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Prudente**

Défaut : Repliée sur soi

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'un voyage compromettant de part le nombre de personnes à escorter, la rencontre avec un groupe de 3 féondas fut désastreuse. Le groupe de marchands fut en panique totale, la plupart se sont fait démembrer sous ses yeux, d'autres encore, eurent les yeux arrachés de leurs orbites, des langues pendantes, des mâchoires, détrônées de leurs emplacements... Des cris de souffrance inimaginables retentissent encore parfois lors de l'évocation de ce souvenir, qu'elle tente en vain d'oublier. Les féondas... semblait alors organisés. Elle put en réchapper en grimant à toute vitesse dans un haut arbre, mais ne put jamais détacher son regard du spectacle sordide qui s'offrait à elle(...)

