

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Dwyl Cœur de Chêne**

Joueur : **Sylvain**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Payan**

Description : **1,80m, robuste, visage franc et souriant, favoris, blond**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort x2

Désavantages

Fragile

Malchanceux x2

Phobie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Travail de force 6

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

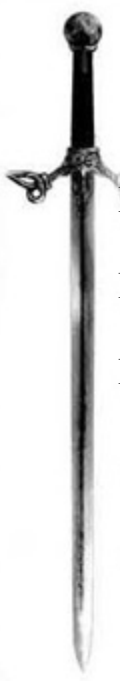
●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Marteau à deux mains dom : 4
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/7 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 12/8 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 10/6 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 11/7 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

corde _____
 torche x2 _____
 briquet silex _____
 gourde _____
 gants épais _____
 outre de bière _____
 viande séchée _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Solitude

Pwyll Cœur de Chêne a 31 ans. Il est arrivé il y a peu dans les environs pour reprendre la ferme d'un parent. Paysan d'origine, il a pendant un temps tenu le rôle de maître de chenil pour Dame Gloada. Sa franchise et sa tendance à protéger les plus faibles l'ont fait mal voir et il a été renvoyé. Le deuxième jour de son installation, il a entendu des cris alors qu'il coupait du bois, et il est arrivé pour découvrir une jeune femme en pleurs et un homme, le crâne fracassé à coups de pierre. Il a accepté de s'occuper du corps et a fini par l'enterrer dans son jardin...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Optimiste**

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Une rumeur court sur Pwyll : il serait un serviteur difficile et forte tête... Pwyll a souffert d'un amour tragique. La veille de son mariage, sa promise est tombée en pâmoison devant un chevalier Ronce plein aux as et elle est partie avec lui. La famille de Pwyll a malheureusement disparu dans un glissement de terrain quand il était tout jeune.

