

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Dwyll Coeur de Chêne

Joueur : Dwyll

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description : Physique robuste, mais un certain embonpoint trompeur sur ses véritables prouesses physiques.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort x2

Désavantages

Fragile

Malchanceux x2

Phobie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau à deux mains dom : 4
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/9 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 12/10 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 10/8 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 11/9 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

Pwyll Coeur de Chêne est arrivé il y a peu pour reprendre la ferme d'un parent. Paysan d'origine, il a pendant un temps tenu le rôle de maître de chenil pour un petit seigneur local. Un concours de circonstances l'a poussé à quitter ce poste car sa franchise et sa tendance à protéger les plus faibles l'ont fait mal voir. Le deuxième jour de son installation, il a entendu des cris alors qu'il coupait du bois, et il est arrivé pour découvrir une jeune femme en pleurs et un homme, le crâne fracassé à coups de pierre. Il a accepté de s'occuper du corps et a fini par l'enterrer dans son jardin...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Optimiste**

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :