

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Crisdean

Joueur : Dwyll

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Colosse aux traits ingrats. Il lui manque le haut de l'oreille gauche et une tache de naissance Lu

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Endurant

Fort x2

Désavantages

Ennemi

Fragile

Laid

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Masse d'armes dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/10 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 13/11 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 11/9 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 12/10 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :








Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

Crisedean est un capitaine chevalier lame déserteur. Cadet d'une famille noble, il a été confié à ses 10 ans au Temple. Il a maintenant 31 ans et, pendant longtemps, il a été responsable des arrestations et des interrogatoires au service du Temple. Il a travaillé avec des Prêtres, des Sigires, des Vecteurs. Sa froideur lui a permis d'accomplir des tâches particulièrement sordides pendant longtemps sans trop se poser de questions. Ce n'est que lorsqu'il a découvert l'innocence indiscutable d'un prétendu possédé qu'il avait torturé et lui même amené au bûcher que son monde a commencé à vaciller. Ce ne sont pas ses méthodes qu'il a remise en question, mais plutôt les motivations de ses supérieurs et la pureté de leurs intentions. Il restait néanmoins fidèle à sa nouvelle famille, à savoir ses compagnons(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
