

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Bilink

Joueur : Clément

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tarish

Métier : Occultiste

Description : Passionné par les phénomènes de troubles mentaux

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 3

Charismatique x2

Désavantages

Fragile

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux 6

Disc : Traitement de l'esprit 6

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 15 Rap : 6



Offensive

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 6



Défensive

Att : 0/-1 Def : 17 Rap : 6



Rapide

Att : 2/1 Def : 13 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Petit, il a vu son grand père devenir progressivement fou, devenir de plus en plus immobile sur sa chaise en bois, le sourire figé. Et un jour il est mort. Cet évènement a motivé Blink pour étudier les troubles mentaux. Cependant, l'année dernière, il a vu son père manifester les mêmes symptômes. Depuis, il parcourt le monde pour trouver une solution à la folie de son père et probablement aussi à la sienne.

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●● ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Paisible**

Défaut : Abstraction

Travers

Passion: 1

1

Subversion: 2

2

Émotivité: 5

5

Doute : 5

5

Culpabilité: 2

2



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :