

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Bilink**

Joueur : **Clément**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : **Passionné par les phénomènes de troubles mentaux**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Aisance financière **3**

Charismatique **x2**

Désavantages

Fragile

Phobie

Traumatisme **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Phénomènes mentaux **6**

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●OOOO+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux **6**

Disc : Traitement de l'esprit **6**

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 17 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 17 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score: 6 / 6



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

Petit, il a vu son grand père devenir progressivement fou, devenir de plus en plus immobile sur sa chaise en bois, le sourire figé. Et un jour il est mort. Cet évènement a motivé Blink pour étudier les troubles mentaux. Cependant, l'année dernière, il a vu son père manifester les mêmes symptômes. Depuis, il parcourt le monde pour trouver une solution à la folie de son père et probablement aussi à la sienne.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Paisible

Défaut : Abstraction

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____

