

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Bilink**

Joueur: **Clément**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tarish**

Métier: **Occultiste**

Description: **Passionné par les phénomènes de troubles mentaux**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **2**

### Avantages

Aisance financière **3**

Charismatique **x2**

### Désavantages

Fragile

Phobie

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●OOOO+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

OOOOO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Phénomènes mentaux **6**

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●OOOO+(CRÉA:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Conn. troubles mentaux **6**

Disc: Traitement de l'esprit **6**

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/1 Def : 15 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 0/-1 Def : 17 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 2/1 Def : 13 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

Petit, il a vu son grand père devenir progressivement fou, devenir de plus en plus immobile sur sa chaise en bois, le sourire figé. Et un jour il est mort. Cet évènement a motivé Blink pour étudier les troubles mentaux. Cependant, l'année dernière, il a vu son père manifester les mêmes symptômes. Depuis, il parcourt le monde pour trouver une solution à la folie de son père et probablement aussi à la sienne.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Paisible

Défaut : Abstraction

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

