

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Rami**

Joueur : **Clément**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Continent**

Métier : **Médecin**

Description : *Se lasse vite. Plutôt Banal.*

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Ideal : **1**

### Avantages

**Leste**

### Désavantages

**Ennemi**

**Phobie**

**Traumatisme**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie **6**

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine **6**

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 10/5 Def : 13 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 12/7 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 8/3 Def : 15 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 10/5 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Abandonné par des parents paysans, Kami grandit dans la rue où il apprend la furtivité et le vol. Agé de 17 ans et lassé par cette vie médiocre, il se lance dans de fastidieuses études de médecine. Arrivé tant bien que mal à son avant dernière année, il se lasse de cette voie et décide de capitaliser ses connaissances du corps humains et des poisons pour développer en autodidacte ses talents d'assassin, qu'il ne pourra mettre à l'épreuve qu'une seule fois, ce qui lui vaudra d'être recherché. Il explore à présent le monde afin de fuir ceux qui veulent l'arrêter, développer ses talents et trouver ce qui saura tarir sa lassitude.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconstant

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A assassiné un caïd de son quartier natal. En fuite depuis.

