

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Kami

Joueur : Clément

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Continent

Métier : Médecin

Description : Se lasse vite. Plutôt Banal.

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Leste

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 12/7 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 8/3 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 10/5 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---

---



## Arts de combat

Attaque sournoise

---

---

---

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

---

---

---

---



Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Abandonné par des parents paysans, Kami grandit dans la rue où il apprend la furtivité et le vol. Agé de 17 ans et lassé par cette vie médiocre, il se lance dans de fastidieuses études de médecine. Arrivé tant bien que mal à son avant dernière année, il se lasse de cette voie et décide de capitaliser ses connaissances du corps humains et des poisons pour développer en autodidacte ses talents d'assassin, qu'il ne pourra mettre à l'épreuve qu'une seule fois, ce qui lui vaudra d'être recherché. Il explore à présent le monde afin de fuir ceux qui veulent l'arrêter, développer ses talents et trouver ce qui saura tarir sa lassitude.



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconstant



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A assassiné un caïd de son quartier natal. En fuite depuis.

