

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kalicien Mac Maewyl(...)**

Joueur : **Cedrick**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : **Fort, traits tirés, cheveux mi long, barbu et air fatigué**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Fort

Rapide

Chanceux

Lettre

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/7 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 12/8 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 10/6 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 11/7 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

1 mule + 1 selle de bât
 1 tente (une place)
 1 sac de couchage
 1 sac à dos
 2 m de corde
 1 flasque en métal
 1 briquet en silex
 1 bourse en peau
 1 cor
 1 épée longue

1 poignard
 1 bouclier rond
 1 cote de cuir clouté + 1 cagoule en c(...)

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

la chevalière de mon père

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :








Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Pauvreté

Une assiette de bouillie d'avoine froide et un quinion de pain dur valdinguèrent à travers la trappe de la porte métallique. "Tiens, voilà ton festin, Fils de Sorciers". Fils de sorciers. C'était devenu mon nom, même si Kalicien Mac Maewyr sonnait mieux. Le mépris, comme une bave glaireuse, dégoulinait en permanence des lèvres des matons de cette maudite forteresse du Roc, sur cette maudite île du Calvaire. Voilà déjà deux semaines, peut-être plus, que je moisissais dans cette geôle humide et sans lumière. En attente d'un jugement. D'une condamnation pour avoir cheminé aux côtés d'un historien un peu trop versé dans les arts occultes, qui m'aurait peut-être aidé à récupérer mes terres. Mais je n'étais pas dupe : ces geoles sont de celles où l'on rejoint les rangs des oubliés, où l'on(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5


Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____
