

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Zerry Larcen**

Joueur: **Koko le grand**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Espion**

Description: **1m74, une 60aine de kilos, et un gout pour les mascarades.**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Allié influent

Bonne vue

Leste x2

Lettre

Désavantages

Dépendance

Fragile x2

Obtus

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **1**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Furtivité

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/6 Def : 16 Rap : 7



Offensive

Att : 5/8 Def : 14 Rap : 7



Défensive

Att : 1/4 Def : 18 Rap : 7



Rapide

Att : 3/6 Def : 14 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 18 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Violence

Recruté par un Duc et formé à la discrétion depuis le massacre de sa famille par quelques individus mal intentionnés. Il eut une femme pendant 6 ans, ce qui l'obligea à raccrocher le métier d'Espion. Cependant, lors de l'accouchement de sa femme de son futur nourrisson, des complications eurent raison de sa femme et de l'enfant à venir. Livré à lui-même, il reprit du service.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Replié sur soi

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : À assister à la mort de toute sa famille. Perte d'une femme et d'un enfant Un métier pas toujours rose qui lui a fait voir de sacrées situations, des fois extrêmes.

