

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Mesnir Mac Édear

Joueur : Hadriake

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Mince, visage étiré, longs cheveux noirs, yeux tirant entre le brun et le vert.

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 4

### Avantages

Fort

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

7

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Équitation

7

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Claymore dom : 4  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 11/9 Def : 10 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 13/11 Def : 8 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 9/7 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 11/9 Def : 8 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

● OOOOO OOOOO

## Rapidité :

● OOOOO

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

O  Braise  
 O  Azur  
 O  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Cavalerie

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO  
 OOOOO OOOOO OOOOO  
 OOOOO OOOOO OOOOO

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

---

---

---

❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral  
 OOOOO OOOOO OOOOO  
 Flux végétal  
 OOOOO OOOOO OOOOO  
 Flux organique  
 OOOOO OOOOO OOOOO  
 Flux fossile  
 OOOOO OOOOO OOOOO





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

## ⊗ Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Rumeur

[Personnage crée par le désavantage Ennemi d'un PJ] Mesnir était un seigneur renommé des alentours de Tilliarch. Il était doué au commandement et se débrouillait très bien avec une épée, ce qui faisait de lui un homme apprécié par tous, et surtout par les femmes. Sa vie changea le jour où Conrad, un jeune chasseur, lui déroba des herbe extrêmement précieuses pour soigner son maître, Tom. Mesnir, trop fier pour se laisser voler ainsi, le chercha pendant plusieurs jours avant de les retrouver. Mais Tom était guéri et un rapide affrontement entre Mesnir et lui valu une blessure au torse à l'homme. Depuis, il hait Tom et Conrad plus que quiconque et cherche à les tuer. Mesnir avait un ami, Salem, un médecin pour qui il se procurait des herbes médicinales rares et chères que lui n'avait les(...)

## ⊗ Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## ⊗ Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Fier**

## ⊗ Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 1**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 4**

⊗ **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 230

Faits marquants :

