

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Maxime

Joueur : Creepy Benny

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Combattant

Description : petit mais robuste

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Beau

Bonne vue

Fort

Chanceux

Désavantages

Fragile

Malchanceux

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

● ○ ○ ○ ○ + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ○ ○ + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○ ○ ○ ○ ○ + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○ ○ ○ ○ ○ + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○ ○ ○ ○ ○ + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○ ○ ○ ○ ○ + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○ ○ ○ ○ ○ + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○ ○ ○ ○ ○ + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○ ○ ○ ○ ○ + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ○ ○ ○ + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ○ ○ ○ ○ + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○ ○ ○ ○ ○ + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ○ ○ + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ○ ○ ○ ○ + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 11/10 Def : 12 Rap : 8

⊗ Offensive
Att : 13/12 Def : 10 Rap : 8

⊗ Défensive
Att : 9/8 Def : 14 Rap : 8

⊗ Rapide
Att : 11/10 Def : 10 Rap : 10

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊗ Miracles majeurs :

⊗ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Douce

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Douce : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il n'a plus de père (il a disparu) et sa mère est morte.