

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Joshua Clark

Joueur : Joël

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Noble déchu

Description : Jeune noble brisé

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Lettre

### Désavantages

Esprit faible

Malchanceux

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Histoire 6

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 Glaive continental dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/5 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 11/7 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 7/3 Def: 15 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 9/5 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier Osag (1)  
 Cotte de cuir (1)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Destiné à une brillante carrière militaire parmi les chevaliers Hilderins mes espoirs s'évaporèrent en même temps que ma vie de noble.  
Devant mon échec à entrer parmi la chevalerie mon père me déshérita et je du quitter Osta-Baille. Je devint mercenaire et professeur itinérant pour me faire de l'argent. Mais en parallèle je me mis à boire et à jouer quotidiennement. Très vite j'accumulai des dettes telles que je du quitter la capitale de Taol-Kaer par la petite porte.

## Santé mentale

Résistance mentale : 5

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Concentré**

**Défaut : Peu fiable**

## Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 3**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**



 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_