

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : boromir

Joueur : jordan

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : mûle cheveux gris yeux gris

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 1

Endurant

### Désavantages

Ennemi

Anosmie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●O+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○O+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○O+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

6

Disc : Lames courtes

6

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●○○O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○O+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Claymore dom : 4  
 Épée courte dom : 2  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/9 Def : 10 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/11 Def : 8 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/7 Def : 12 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/9 Def : 8 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

torche

livre

cape

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

un truc



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Fier



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : fourreau special

