

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Moïra Mac Reighnat

Joueur : Alexandre

Sexe : F Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : 1m62, cheveux roux, yeux verts, peau blanche

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Forte

Désavantages

Ennemi

Obtuse

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc : Équitation 6

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Solitude

Fille d'un noble propriétaire d'un modeste territoire au sein du duché d'Osta-Baille, Moïra était destinée à gérer le patrimoine familial. Tout changea le jour où des mercenaires attaquèrent le manoir. Sa famille fut massacrée sous ses yeux. Moïra, battue et violée pendant des jours, fut sauvée par des Chevaliers Hilderins. Bien qu'animée davantage par le désœuvrement que par un idéal quelconque, elle rentra dans l'Ordre, où sa force et son courage lui gagnèrent l'estime des autres Chevaliers. Usant des ressources de l'Ordre, elle découvrit qu'un autre noble était à l'origine du massacre de sa famille. Moïra s'en fit un ennemi mortel en l'humiliant devant la Cour du Roi. Peu après, elle reçut la mission d'enquêter sur des phénomènes étranges du côté de Melwan et Deargh...(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 8 Total : 113

Faits marquants :

