

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Moïra Mac Reighnat

Joueur : Alexandre

Sexe : F Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : 1m62, cheveux roux, yeux verts, peau blanche

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Fort

Désavantages

Ennemi

Obtuse

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+ (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Équitation 6

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Hache de bataille dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/7 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 14/10 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 8/4 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 11/7 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)

Cagoule de mailles (0)



Équipement

Armement :

- dagues [x 4]

- flèches [x 6]

Soins :

- bandages [x 2]

- baume cicatrisant [x 1]



Trésor

7



Braise

9



Azur

1



Givre

Objets précieux

Collier d'argent, Bracelet en or



Artefact



Arts de combat

Cavalerie



Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



3 Oghams (Plumes de Sang)



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Solitude

Fille d'un noble propriétaire d'un modeste territoire au sein du duché d'Osta-Baille, Moïra était destinée à gérer le patrimoine familial. Tout changea le jour où des mercenaires attaquèrent le manoir. Sa famille fut massacrée sous ses yeux. Moïra, battue et violée pendant des jours, fut sauvée par des Chevaliers Hilderins. Bien qu'animée davantage par le désœuvrement que par un idéal quelconque, elle rentra dans l'Ordre, où sa force et son courage lui gagnèrent l'estime des autres Chevaliers. Usant des ressources de l'Ordre, elle découvrit qu'un autre noble était à l'origine du massacre de sa famille. Moïra s'en fit un ennemi mortel en l'humiliant devant la Cour du Roi. Peu après, elle reçut la mission d'enquêter sur des phénomènes étranges du côté de Melwan et Deargh...(…)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 8 Total : 113

Faits marquants :

