

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Isse Joueur : Soupire De Lun.(...)

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Continent Métier : Commerçant

Description : Teint pâle; cheveux blancs mi-long; yeux bleu/gris; silhouette élancée; poitrine généreuse; porte

Voies

Combativité : 4
Empathie : 2
Créativité : 2
Raison : 5
Idéal : 2

Avantages

Allié isolé
Aisance financière 3

Belle

Lettree

Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc : Distillation 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 6/4 Def : 12 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 4/2 Def : 14 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Ise naquit un soir d'automne, lors d'une pleine lune étincelante. Tout le village fut prévenu de son arrivée, ainsi il y eut de somptueuses félicitations. Ses parents étaient sous le charme, elle apprit très rapidement à marcher et à parler. Jusqu'à ses onze ans, la vie de la petite fille fut merveilleuse. Elle eut un jeune frère avec qui elle adorait jouer à la bataille à l'aide d'épées en bois. Leur situation financière n'était ni trop pauvre, ni trop riche. Seulement... Le drame se produisit. Ses parents furent attaqués par des voleurs, un soir de tempête. Comme si le monde le savait, et que leur mort ne devait pas se produire, la foudre fut ce soir-là d'une terrible rage. Elle se déchaîna de façon si puissante, que la scène n'en fut que plus violente, lorsque la fillette et son frère la découvrirent. Pendant un bon moment elle dut(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Ise s'en souvient, elle se souvient du rire de ses parents, et de leur regard bienveillant. Mais ce dont elle se souvient le plus facilement, c'est le sang et leur corps inertes. Puis il y eut un homme. Il disait l'aimer, seulement, il ne s'amusait qu'à vagabonder avec d'autres femmes. Elle rencontra un autre homme, celui-ci, elle ne l'avait vu qu'une fois, et pourtant, il l'avait marquée. Elle essaya de le retrouver, en vain. C'est à ce moment qu'elle créa la taverne.

