

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ise**

Joueur : **Soupire De Lun.(...)**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Continent**

Métier : **Commerçant**

Description : **Teint pâle; cheveux blancs mi-long; yeux bleu/gris; silhouette élancée; poitrine généreuse; porte**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Allié isolé

Aisance financière **3**

Belle

Lettree

### Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc : Distillation **6**

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Diplomatie **6**

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 4/2 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)




# Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Ise naquit un soir d'automne, lors d'une pleine lune étincelante. Tout le village fut prévenu de son arrivée, ainsi il y eut de somptueuses félicitations. Ses parents étaient sous le charme, elle apprit très rapidement à marcher et à parler. Jusqu'à ses onze ans, la vie de la petite fille fut merveilleuse. Elle eut un jeune frère avec qui elle adorait jouer à la bataille à l'aide d'épées en bois. Leur situation financière n'était ni trop pauvre, ni trop riche. Seulement... Le drame se produisit. Ses parents furent attaqués par des voleurs, un soir de tempête. Comme si le monde le savait, et que leur mort ne devait pas se produire, la foudre fut ce soir-là d'une terrible rage. Elle se déchaîna de façon si puissante, que la scène n'en fut que plus violente, lorsque la fillette et son frère la découvrirent. Pendant un bon moment elle du(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Téméraire

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Ise s'en souvient, elle se souvient du rire de ses parents, et de leur regard bienveillant. Mais ce dont elle se souvient le plus facilement, c'est le sang et leur corps inertes. Puis il y eut un homme. Il disait l'aimer, seulement, il ne s'amusait qu'à vagabonder avec d'autres femmes. Elle rencontra un autre homme, celui-ci, elle ne l'avait vu qu'une fois, et pourtant, il l'avait marquée. Elle essaya de le retrouver, en vain. C'est à ce moment qu'elle créa la taverne.

