

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Aldoni

Joueur : Hugo

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : Bourru, grand, barbue

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 5

Fort

Désavantages

Lent desprit

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+ (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 12/8 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 6/2 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 9/5 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude

Famille tué jeune, a rejoint l'armée puis est devenu forgeron de guerre, a quitté l'armée pour problème de discipline (ne supportait pas les supérieurs hiérarchiques dictateurs).



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Famille décimée par des féons

