

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Sigrid**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Novice du Temple**

Description : Grande, athlétique, altière, blonde, yeux noirs, peau allée

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes **6**

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation **6**

Disc :

Disc :



Armes

Masse d'armes

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 9 Rap : 5



Offensive

Att : 12/7 Def : 6 Rap : 5



Défensive

Att : 6/1 Def : 12 Rap : 5



Rapide

Att : 9/4 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)

Pavois du temple (1)



Équipement

Manteau du Temple (ourlet rouge)

Sac de voyage

Lanterne



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Sigrid est née en Taol-Kear dans une pauvre famille de paysan, destinée à trimer toute sa vie aux champs. Un hiver rude l'année de ses onze ans à décider ses parents à se débarrasser d'elle et de son frère cadet, contrairement à leurs deux aînés, il ne pouvait pas travailler assez et n'était que des bouches à nourrir. Un émissaire du Temple accepta de les recueillir et fini par les amener en Gwidre où Sigrid entra en noviciat au Temple pour devenir chevalier Lame. Elle termine son apprentissage cette année, aussi on lui a demandé de prouver sa valeur en escortant un convoi d'importance vers les conflictuelles frontières Sud de Gwidre.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Individualiste



Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Sigrid a passé cinq ans sur les routes auprès des missionnaires du Temple l'ayant accueillie, elle y a appris la solitude, la survie et l'intime conviction (après avoir vu un pieu chevalier mourir d'une grippe bénigne) que l'Unique ne s'intéresse pas au sort des Hommes et qu'ils sont les seuls à décider de leur destin. Bien sûr cette vision des choses lui a attiré de nombreux ennuis durant son apprentissage mais elle continue à la professer à voix basse.

