

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Sigrid** Joueur : _____
 Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Novice du Temple**
 Description : **Grande, athlétique, altière, blonde, yeux noirs, peau allée**

Voies

Combativité : **4**
 Empathie : **1**
 Créativité : **5**
 Raison : **3**
 Idéal : **2**

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Pauvre

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **9**
 Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc : Armes contondantes 6
 Disc :
 Disc :

Discrétion

●●000+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

00000+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●0000+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●00+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

●●000+(IDÉ:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●00+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

00000+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

00000+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc : Orientation 6
 Disc :
 Disc :



Armes

Masse d'armes dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/4 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 6 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 6/1 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 9/4 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:




Cotte de cuir (1)
 Pavois du temple (1)



Équipement

Manteau du Temple (ourlet rouge) _____
 Sac de voyage _____
 Lanterne _____

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

Miracles majeurs:

Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Sigrid est née en Taol-Kear dans une pauvre famille de paysan, destinée à trimer toute sa vie aux champs. Un hiver rude l'année de ses onze ans à décider ses parents à se débarrasser d'elle et de son frère cadet, contrairement à leurs deux aînés, il ne pouvait pas travailler assez et n'était que des bouches à nourrir. Un émissaire du Temple accepta de les recueillir et fini par les amener en Gwidre où Sigrid entra en noviciat au Temple pour devenir chevalier Lame. Elle termine son apprentissage cette année, aussi on lui a demandé de prouver sa valeur en escortant un convoi d'importance vers les conflictuelles frontières Sud de Gwidre.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Individualiste

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Sigrid a passé cinq ans sur les routes auprès des missionnaires du Temple l'ayant accueillie, elle y a appris la solitude, la survie et l'intime conviction (après avoir vu un pieu chevalier mourir d'une grippe bénigne) que l'Unique ne s'intéresse pas au sort des Hommes et qu'ils sont les seuls à décider de leur destin. Bien sûr cette vision des choses lui a attiré de nombreux ennuis durant son apprentissage mais elle continue à la professer à voix basse.

