Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sigrid
Joueur :
Sexe : F Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel
Métier : Novice du Temple
Description : Grande, athlétique, altière, blonde, yeux noirs, peau allée

Voies

Combativité : 4
Empathie : 1
Créativité : 5
Raison : 3
Idéal : 2

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance
Pauvre

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 9
Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat
O O O O O + (CRÉA : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● ● ● O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
O O O O O + (CRÉA : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● ● ● ● + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc : Armes contondantes 6
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
● O O O O + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
● ● O O O + (IDÉ : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
● ● O O O + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
O O O O O + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● ● ● O O + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
O O O O O + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
O O O O O + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
● ● ● ● ● + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc : Orientation 6
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Masse d'armes dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 9/4 Def : 9 Rap : 5

Offensive
Att : 12/7 Def : 6 Rap : 5

Défensive
Att : 6/1 Def : 12 Rap : 5

Rapide
Att : 9/4 Def : 6 Rap : 8

Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir (1)

Pavois du temple (1)

Équipement

Manteau du Temple (ourlet rouge)

Sac de voyage

Lanterne

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 10 / 10

Ogham :

Exaltation

Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers : Solitude

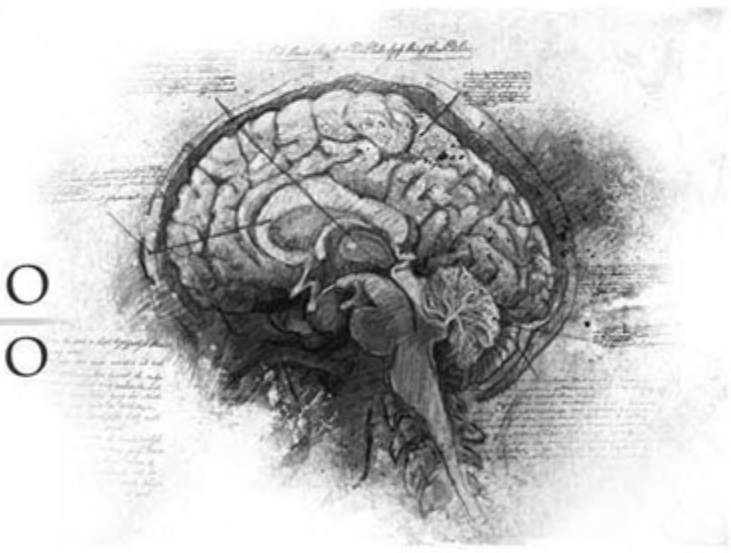
Sigrid est née en Taol-Kear dans une pauvre famille de paysan, destinée à trimer toute sa vie aux champs. Un hiver rude l'année de ses onze ans à décider ses parents à se débarrasser d'elle et de son frère cadet, contrairement à leurs deux ainés, il ne pouvait pas travailler assez et n'était que des bouches à nourrir. Un émissaire du Temple accepta de les recueillir et fini par les amener en Gwidre où Sigrid entra en noviciat au Temple pour devenir chevalier Lame. Elle termine son apprentissage cette année, aussi on lui a demandé de prouver sa valeur en escortant un convoi d'importance vers les conflictuelles frontières Sud de Gwidre.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 9 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre
Défaut : Individualiste

Travers

Passion : 4
Subversion : 5
Émotivité : 1
Doute : 3
Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Sigrid a passé cinq ans sur les routes auprès des missionnaires du Temple l'ayant accueillie, elle y a apprit la solitude, la survie et l'intime conviction (après avoir vu un pieu chevalier mourir d'une grippe bénigne) que l'Unique ne s'intéresse pas au sort des Hommes et qu'ils sont les seuls à décider de leur destin. Bien sûr cette vision des choses lui a attiré de nombreux ennuis durant son apprentissage mais elle continue à la professer à voix basse.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org