

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Vörm le Chasseur de r(...)**

Joueur : **GREG**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Explorateur**

Description : **petit et trappu**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Charismatique

Chanceux

Instinct de survie

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●0000+(EMP: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●000+(RAI: 5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI: 5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●000+(EMP: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI: 5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI: 5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●0+(COMB: 2)

Bonus :     Malus :

Disc : Acrobaties

6

Disc :

Disc :

### Relation

●●0000+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI: 5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●000+(EMP: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 5/4 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 1/0 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Individualiste



## Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Vörm est persuadé que les dragons existent. Il parcourt le monde afin de les débusqués.

Cependant, il n'en a jamais vu, ce n'est pourtant pas ce qu'il raconte...

