

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Vörm le Chasseur de r(...)**

Joueur : **GREG**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Explorateur**

Description : **petit et trappu**

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Charismatique

Chanceux

Instinct de survie

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

### Relation

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●OO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

---



---



---



---



---

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Individualiste

---



---



---



---



---

## Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Vörm est persuadé que les dragons existent. Il parcourt le monde afin de les débusqués.

Cependant, il n'en a jamais vu, ce n'est pourtant pas ce qu'il raconte...

---



---



---



---