

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Sad le Joyeu**

Joueur : **Louis**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Bûcheron**

Description : **Bûcheron vigoureux**

Voies

Combativité : **4**
 Empathie : **5**
 Créativité : **3**
 Raison : **2**
 Idéal : **1**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **10**
 Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc : Haches **6**
 Disc :
 Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/8 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 11/10 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 7/6 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 9/8 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

Haches de lancer _____

Hache d'artisan bûcheron _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Solitude

Durant son enfance, les parents de Sad disparurent tragiquement et dans des circonstances que les anciens rechignent à évoquer. Ayant été éduqué par les villageois de Melwan, Sad fait partie intégrante de la communauté, même s'il vit au sein du pavillon des bûcherons, un peu à l'écart dans la forêt. Il arrive à contenir sa peine en coupant le bois. Aujourd'hui, l'optimisme a vaincu la tristesse : Sad vit beaucoup au travers des autres et de l'aide qu'il peut leur apporter...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Sa promise disparut dans les bois peut avant leur mariage, sans laisser de traces.

