

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Stein junior, fils de Ste(...)

Joueur : Guillaume

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tarish

Métier : Varigal

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 3

Bonne vue

Leste

Chanceux

### Désavantages

Dépendance

Mal entendant

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● 0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Orientation

6

Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 5/6 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 7/8 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 3/4 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 5/6 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs:

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Archipel des Cendres - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Tra tre

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---