

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Graff Matnegas**

Joueur : **Romain Godart**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Continent**

Métier : **Mercenaire**

Description : **Brun, yeux verts athlétique, 1m78 balafre dans le dos**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Allié isolé

Aisance financière 1

Instinct de survie

Désavantages

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Francisque dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/5 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 11/8 Def: 7 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 5/2 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 8/5 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

purgatif (5) _____
 bandages (4) _____
 cape en laine, _____
 sac à dos, _____
 bouteille en verre, _____
 gobelet, couverts en bois, _____
 sac de couchage, _____
 grappin, 10m de corde, _____
 lampe à huile, _____
 plume, encre, 20 feuilles _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 2  Givre

Objets précieux

1 cartouche de flux fossile, 4 cartouches
 de flux minéral, 7 cartouches de flux
 végétal(...)

⊕ Artefact

scie mécanique flux végétal, vulné choc
 humidité feu, 1 charge/2h réservoir 10h
 ergonomie 0 resist 4 dégats 4(...)

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Maladie

Né près de Bald Ruoch, Graff a eu une enfance difficile du fait de l'épidémie qui a décimé son village et de l'attaque féonde particulièrement violente. Au terme de son Ost militaire, il s'est engagé en tant que mercenaire afin de traquer les bandits mais plus particulièrement traquer et tuer les féondas. Étant magientiste, sa connaissance envers les artefacts est grande, il a, pour pouvoir mieux les utiliser, injecté du flux dans les veines de son bras gauche

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Graff a survécu à une épidémie particulièrement virulente dans son enfance, il a également survécu à une attaque féonde mais en a gardé une terrible balafre dans le dos. Au cours d'une de ses missions, il réussit à terrasser un féondas de 2m à lui seul. Il est connu sous le surnom de "le coupeur de féondas"

