

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Graff Matnegas**

Joueur : **Romain Godart**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Continent**

Métier : **Mercenaire**

Description : **Brun, yeux verts athlétique, 1m78 balafre dans le dos**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

### Avantages

Allié isolé

Aisance financière 1

Instinct de survie

### Désavantages

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Francisque dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
 Att : 8/5 Def : 10 Rap : 4  
 Offensive  
 Att : 11/8 Def : 7 Rap : 4  
 Défensive  
 Att : 5/2 Def : 13 Rap : 4  
 Rapide  
 Att : 8/5 Def : 7 Rap : 7  
 Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cuirasse continentale (3)



## Équipement

purgatif (5)  
 bandages (4)  
 cape en laine,  
 sac à dos,  
 bouteille en verre,  
 gobelet, couverts en bois,  
 sac de couchage,  
 grappin, 10m de corde,  
 lampe à huile,  
 plume, encre, 20 feuilles

## Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 2  Givre

## Objets précieux

1 cartouche de flux fossile, 4 cartouches de flux minéral, 7 cartouches de flux végétal(...)

## Artefact

scie mécanique flux végétal, vulné choc  
 humidité feu, 1 charge/2h réservoir 10h  
 ergonomie 0 resist 4 dégats 4(...)

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Maladie

Né près de Bald Ruoch, Graff a eu une enfance difficile du fait de l'épidémie qui a décimé son village et de l'attaque féonde particulièrement violente. Au terme de son Ost militaire, il s'est engagé en tant que mercenaire afin de traquer les bandits mais plus particulièrement traquer et tuer les féondas. Étant magientiste, sa connaissance envers les artefacts est grande, il a, pour pouvoir mieux les utiliser, injecté du flux dans les veines de son bras gauche

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Taciturne**

## 🌀 Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 1

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5    Total : 100

**Faits marquants :** Graff a survécu à une épidémie particulièrement virulente dans son enfance, il a également survécu à une attaque féonde mais en a gardé une terrible balafre dans le dos. Au cours d'une de ses missions, il réussit à terrasser un féondas de 2m à lui seul. Il est connu sous le surnom de "le coupeur de féondas"

