

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Bocalvus Sanot** Joueur : **Sylvain**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Continent** Métier : **Médecin**

Description : **Grand, les cheveux poivres et sel et les sourcils blancs. Des rides bien marquées.**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **4**

### Avantages

Lettré

### Désavantages

Mal entendant

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att: 5/5 Def: 11 Rap: 4
- ⊗ Offensive  
Att: 7/7 Def: 9 Rap: 4
- ⊗ Défensive  
Att: 3/3 Def: 13 Rap: 4
- ⊗ Rapide  
Att: 5/5 Def: 9 Rap: 6
- ⊗ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊗ Équipement

Bandages, \_\_\_\_\_

Pierre à aiguiser, \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 6 / 6



# Ogham :



# Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Swezörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence - Pauvreté

Natif de l'archipel, il est rapidement parti vers Osta Baille pour apprendre la médecine. Sa mère, engrossée par un continental qui l'a abandonné ensuite ne pouvant pas lui offrir cet avenir. Il réussit ses études et devient médecin, mais suite à un accident impliquant beaucoup de sang et de larmes, pas les siennes, il a été radié. Depuis il voyage comme médecin itinérant.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Insensible

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L'opération qui l'a fait radier : La grippe, ça ne se soigne pas par une ablation complète du foie.

Mais ça, il ne s'en est rendu compte qu'après.

